# Mensagem de boas-vindas  
print("Bem-vindo a livraria do Wesley Guimaraes Marinho!")  
print('---------------------MENU PRINCIPAL----------------------')  
print('1 - Cadastrar livro')  
print('2 - Consultar Livros(s)')  
print('3 - Remover Livro')  
print('4 - Sair')  
# Lista vazia e variável id\_global  
lista\_livro = []  
id\_global = 0  
  
  
# Função para cadastrar livro  
def cadastrar\_livro(id):  
 nome = input("Digite o nome do livro: ")  
 autor = input("Digite o autor do livro: ")  
 editora = input("Digite a editora do livro: ")  
  
 livro = {"id": id, "nome": nome, "autor": autor, "editora": editora}  
 lista\_livro.append(livro)  
  
  
# Função para consultar livros  
def consultar\_livro():  
 opcao = int(input(  
 "Escolha uma opção (1. Consultar Todos / 2. Consultar por Id / 3. Consultar por Autor / 4. Retornar ao menu): "))  
 if opcao == 1:  
 for livro in lista\_livro:  
 print(livro)  
 elif opcao == 2:  
 id\_consulta = int(input("Digite o id do livro: "))  
 for livro in lista\_livro:  
 if livro["id"] == id\_consulta:  
 print(livro)  
 break  
 elif opcao == 3:  
 autor\_consulta = input("Digite o autor do livro: ")  
 for livro in lista\_livro:  
 if livro["autor"] == autor\_consulta:  
 print(livro)  
 elif opcao == 4:  
 return  
 else:  
 print("Opção inválida")  
  
  
# Função para remover livro  
def remover\_livro():  
 id\_remover = int(input("Digite o id do livro a ser removido: "))  
 for i, livro in enumerate(lista\_livro):  
 if livro["id"] == id\_remover:  
 del lista\_livro[i]  
 print("Livro removido com sucesso.")  
 break  
  
  
# Estrutura de menu  
def main():  
 global id\_global  
 while True:  
 opcao = int(input(  
 "Escolha uma opção (1. Cadastrar Livro / 2. Consultar Livro / 3. Remover Livro / 4. Encerrar Programa): "))  
 if opcao == 1:  
 id\_global += 1  
 cadastrar\_livro(id\_global)  
 elif opcao == 2:  
 consultar\_livro()  
 elif opcao == 3:  
 remover\_livro()  
 elif opcao == 4:  
 print("Encerrando o programa...")  
 break  
 else:  
 print("Opção inválida")  
  
  
# Chamada da função main para iniciar o programa  
if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":  
 main()